

BASES Y CONDICIONES DE CAMPEONATO “Nike Toma El Juego” ZAVIDORO CORPORATION Sucursal Paraguay

Consten por este documento las condiciones de participación en el campeonato “**Nike Toma El Juego**” (en adelante, el “Campeonato”), evento organizado por ZAVIDORO CORPORATION Sucursal Paraguay, (en adelante, “Zavidoro” o el “Organizador”), con RUC N° 80022115-0 y con domicilio en Ernesto Guevara c/ Gua’a Hovy #2482, Asunción, que se registrá por las siguientes bases y condiciones (Bases):

1. Aceptación de las Bases

1.1. La participación en el Campeonato implica el conocimiento y aceptación íntegra de estas Bases, en las cuales se establecen la forma de participación, las condiciones, restricciones y demás disposiciones aplicables, así como el reglamento del juego.

1.2. Las Bases estarán disponibles para su consulta, de manera libre y gratuita, en el sitio web www.tomaeljuego.com.py.

1.3. La participación en el Campeonato atribuye la condición de participante única y exclusivamente a las personas físicas que cumplan todas las condiciones establecidas en estas Bases.

1.4. El Organizador podrá emitir circulares complementarias de orden técnico u operativo que integrarán estas Bases.

2. Elegibilidad, categorías y cupos

2.1. Edades: Podrán inscribirse personas físicas cuyas fechas de nacimiento estén comprendidas entre el 10 de mayo de 2007 y el 14 de marzo de 2011, inclusive. En consecuencia, durante el torneo los participantes deberán tener entre 15 y 18 años de edad. La participación de los menores de edad requerirá la autorización expresa del padre y la madre, y del tutor legal, según corresponda.

2.2. Equipos: 3 a 4 jugadores por equipo. Los partidos se disputarán en modalidad 3 vs. 3, pudiendo el cuarto jugador actuar como suplente. Categorías femenina y masculina.

2.3. Cupos y lista de espera: Hasta 50 equipos por categoría y ciudad. Excedido el cupo, se conformará lista de espera; la reasignación procederá por baja o falta de confirmación en 48 horas desde la notificación.

2.4. No duplicidad: Un mismo número de Cédula no podrá estar inscrito en más de un equipo.

2.5. Para participar del Campeonato se requiere conformar un equipo. Cada equipo deberá inscribir un mínimo de tres (3) y un máximo de cuatro (4) jugadores, que cumplan con la condición indicada en el Numeral 2.1. de estas Bases. Los partidos se disputarán bajo la modalidad 3 vs. 3, por lo que, en caso de inscribirse un cuarto jugador, este tendrá el carácter de suplente y podrá ingresar como reemplazo durante el juego, conforme a las reglas del Campeonato. Los equipos deberán ser exclusivamente femeninos o masculinos, no permitiéndose equipos mixtos. La participación de **menores de edad** exige **autorización**

expresa del padre, madre o tutor legal, con acreditación de identidad y **certificado médico de aptitud** (expedido dentro de los últimos 12 meses).

2.6. Previo a su inscripción en el Campeonato, cada equipo deberá designar a un capitán (el "Capitán"), quien será el exclusivo responsable de completar el proceso de inscripción en el Campeonato. El formulario de inscripción se encontrará disponible en la página web www.tomaeljuego.com.py.

En el formulario de inscripción, el Capitán de cada equipo deberá seleccionar una de las sedes disponibles para competir, las cuales se irán cerrando a medida que se completen los cupos de inscripción, hasta alcanzar la capacidad máxima de participantes establecida para cada sede.

Para cada sede habrá una cancha habilitada para el desarrollo de los partidos.

2.7. Cada Capitán será responsable de completar el formulario antes señalado, ingresando los siguientes datos de todos los integrantes del equipo:

- (i) Nombre del Equipo
- (ii) Nombre y apellido
- (iii) Fecha de nacimiento
- (iv) Número de cédula de identidad
- (v) Número de celular
- (vi) Correo electrónico
- (vii) Dirección de casa
- (viii) Tamaño camiseta
- (ix) Tamaño short
- (x) Tamaño calzado (US)
- (xi) Nombre y Apellido del padre/madre o tutor legal
- (xii) Cédula de Identidad del padre/madre o tutor legal
- (xiii) Documento que acredite el ejercicio de la patria potestad de los padres o tutores legales (Certificado de Nacimiento del Menor/ Resolución Judicial).
- (xiv) Numero de celular del padre/madre o tutor legal
- (xv) Certificado médico de aptitud física (últimos 12 meses);
- (xvi) Datos de seguro de salud (si se posee).

El Organizador se reserva el derecho de solicitar documentos adicionales razonables para corroborar la representación legal correspondiente.

Queda expresamente establecido que un mismo Participante con el mismo número de Cédula de Identidad no podrá estar inscrito en más de un equipo que participe en el Campeonato, no permitiéndose mismos Participantes en distintos equipos.

Cada Participante menor de edad, deberá indicar a un representante legal mayor de edad (padre, madre o tutor legal) como contacto de emergencia.

2.8. Durante el proceso de inscripción, será obligatorio que cada Participante complete y firme los documentos denominados “**Autorización de uso de derechos de imagen y tratamiento de datos personales**”, **Autorización para atención médica de emergencia durante el evento y declaración de aptitud** (con base en certificado médico), siendo esta una condición esencial para participar en el Campeonato

Los documentos correspondientes a los jugadores menores de edad, deberán ser completados y firmados por sus respectivos padres y/o tutores legales.

2.9. Una vez completado el proceso de inscripción en la página web, el Capitán recibirá un correo electrónico donde se le indicará que el proceso de inscripción está en proceso de revisión para su confirmación y que el Organizador se comunicará posteriormente con más detalles.

2.10. Costo de Inscripción. La inscripción al Campeonato es totalmente gratuita, no existiendo costo alguno para los equipos participantes.

2.11. Confirmación de Participación. El Organizador enviará la confirmación de participación via Whatsapp.

2.12. Capacidad Máxima y Lista de Espera. El sistema de inscripción permitirá un máximo de cincuenta (50) equipos por ciudad para hombres y (50) equipos por ciudad para mujeres.

Esta capacidad ha sido determinada en base a un cálculo de duración promedio de dos (2) minutos máximos por partido, lo que asegura un flujo óptimo dentro del tiempo disponible para la realización de cada jornada.

Una vez alcanzado el cupo máximo de equipos por ciudad, las nuevas inscripciones pasarán automáticamente a una lista de espera. Dicha lista se irá activando en la medida que:

- (i) Algún equipo informe voluntariamente su baja del Campeonato; o,
- (ii) Un equipo no confirme su participación dentro del plazo de cuarenta y ocho (48) horas desde la recepción de confirmación enviada por el organizador.

El sistema permitirá reasignar los cupos disponibles de forma automática o manual, según las necesidades de la organización.

3. MODALIDAD DE JUEGO:

3.1. El Campeonato consistirá en la realización de un torneo deportivo bajo la modalidad de *street football*, 3x3, que contemplará un total de dos (2) fechas oficiales:

- (i) Una (1) fecha clasificatoria. En la fecha clasificatoria se llevará a cabo dos bloques de competencia, con la participación de hasta cincuenta (50) equipos masculinos y (50) equipos femeninos por ciudad; y,

(ii) Una final, a la cual clasificarán un total de ocho (8) equipos, es decir, los equipos que terminen en primer lugar en cada ciudad.

3.2. Las direcciones de las canchas donde se disputará el Campeonato, así como las fechas de los partidos, serán confirmadas por Zavidoro a través de WhatsApp al Capitán de cada equipo, a más tardar cuatro días antes de cada jornada.

3.3. Los partidos en cada ciudad tendrán una duración de sesenta (60) minutos continuó para mujeres y (60) minutos continuos para hombres, cronometrados desde el primer saque inicial que determine el árbitro a cargo. Concluido este periodo, se definirán los dos mejores equipos de la jornada que serán los que más partidos hayan ganado durante el tiempo reglamentario de juego.

3.4. La rotación de equipos durante los bloques clasificatorios se organizará estrictamente conforme al orden de llegada al lugar de competencia. 3.5. La dinamica de juego será la siguiente:

(i) Iniciarán los partidos los primeros dos (2) equipos que hayan acreditado su llegada.

(ii) Cuando un equipo anote un gol, el equipo contrario automáticamente deberá abandonar la cancha, ingresando el siguiente equipo en la fila.

(iii) Si durante un periodo de dos (2) minutos de juego no se produce anotación, ambos equipos deberán salir del terreno de juego y ceder su lugar a los siguientes dos equipos en fila.

(iv) Todos los equipos eliminados podrán reingresar en la fila y volver a participar, siempre que el tiempo restante de juego lo permita.

(v) Una vez transcurridos los sesenta (60) minutos reglamentarios, los dos equipos con la mayor cantidad de partidos ganados jugarán la final de la ciudad.

(vi) En caso de que haya solo un finalista para la final de la ciudad y varios equipos empatados en el segundo lugar, se sortearan los equipos para jugar por sistema de llaves eliminación directa 1vs1 (gol de oro) y el ganador clasifica para jugar la final de la ciudad contra el equipo ya finalista.

En caso de que sean par o impar se presentaran las siguientes opciones:

a.) Par: se realizará un sorteo entre los dichos equipos para participar de la llave.

b.) Impar: se realizará un sorteo entre los dichos equipos incluyendo un walkover el cual otorgará el pase directo en la llave a la siguiente ronda al equipo sorteado.

(vii) En caso de que haya varios equipos empatados y no haya finalistas para la final de la ciudad, se presentaran las siguientes opciones:

En caso de que sean par o impar se presentaran las siguientes opciones:

- a.) Par: se realizará un sorteo entre los dichos equipos para participar de la llave obteniendo así los dos finalistas.
- b.) Impar: se realizará un sorteo entre los dichos equipos incluyendo un walkover el cual otorgará el pase directo a la siguiente ronda en la llave al equipo sorteado.

(viii) La final de cada ciudad tendrá un tiempo reglamentario de 15 minutos. El equipo que haga más goles durante este tiempo será el equipo ganador. En caso de empate se jugará 1vs1 y el equipo que meta el primer gol ganará (gol de oro).

3.6. Reglas del Juego. Se aplicarán las reglas generales del fútbol, adaptadas a la modalidad 3x3, considerando las siguientes particularidades:

- (i) No habrá arquero. No se permitirá que un jugador permanezca de manera fija cubriendo el arco ni el área que estará limitando el arco, en caso de que esto suceda se le otorgará un corner al equipo contrario.
- (ii) Los partidos se disputarán en una cancha y su superficie dependerá del lugar donde se lleve a cabo el torneo.
- (iii) No se aplicará la regla de fuera de juego.
- (iv) Los laterales y córners deberán ejecutarse con el pie.
- (v) Los goles podrán ser anotados desde cualquier punto dentro de la cancha excluyendo el área del arco. Los goles que se anoten dentro del área del arco no tendrán validez.
- (vi) Se permitirá el cambio libre de jugadores entre partidos, pero no durante el desarrollo de los mismos.
- (vii) El árbitro estará facultado para introducir ajustes o variaciones en las reglas durante el desarrollo del Campeonato, siempre que dichas modificaciones busquen optimizar el flujo del juego o resguardar la seguridad y el orden de los participantes.
- (viii) Los goles convertidos desde lateral no serán válidos.

3.7. Limitación de Participación Efectiva. La inscripción de un equipo al Campeonato no garantiza que todos los equipos inscritos puedan jugar efectivamente durante el tiempo asignado de sesenta (60) minutos de cada partido clasificatorio.

4. CONDICIONES DE PARTICIPACIÓN:

4.1. Vestuario. Los Participantes deberán presentarse con vestimenta adecuada para la práctica deportiva. El uso obligatorio de chalecos deportivos de colores, provistos por la organización, será requisito indispensable para ingresar y permanecer en la cancha, asignándose conforme al orden de entrada al campo de juego.

4.2. Presentación y Acreditación. El equipo deberá presentarse con la documentación completa solicitada por el Organizador en los sectores de inscripciones establecidos por la organización. Sin perjuicio de lo anterior, solo podrán participar aquellos equipos que hubiesen confirmado su asistencia previamente al organizador.

4.3. Conducta y Sanciones. El incumplimiento de las normas de conducta podrá ser motivo de descalificación inmediata del equipo involucrado. Entre las conductas sancionables se incluyen, pero no se limitan a:

- No respetar el orden de la fila o intentar adelantar a otros equipos.
- Desobedecer o ignorar las instrucciones del *staff* organizador o del árbitro.

- Participar en peleas, insultos, provocaciones o cualquier forma de agresión verbal o física.
- Si algún jugador recibe tarjeta roja, su equipo quedará descalificado del Campeonato.
- Cometer faltas graves durante el juego, tales como:
 - Entrada temeraria que ponga en riesgo a otro jugador.
 - Empujar o golpear a otro jugador.
 - Uso excesivo de fuerza.
 - Burlas, gestos ofensivos o conductas antideportivas.

El Organizador se reserva el derecho de aplicar sanciones adicionales que estime necesarias para garantizar la seguridad y el orden durante el Campeonato.

5. PREMIOS:

5.1 Zavidoro entregará premios a los dos equipos finalistas de cada sede o ciudad y a los dos equipos finalistas a nivel país. La naturaleza y condiciones de dichos premios serán informadas oportunamente a los Participantes.

6. EXENCIÓN DE RESPONSABILIDAD:

6.1. La participación en el Campeonato implica la aceptación expresa por parte de los Participantes de que el Organizador no será responsable por accidentes, daños personales, pérdidas materiales, hurtos, robos ni cualquier otro perjuicio que pudiera ocurrir durante el desarrollo del Campeonato.

6.2. Dentro de los límites legales, los Participantes aceptan los riesgos propios de la actividad y asumen la responsabilidad derivada de su participación en el Campeonato, liberando de manera amplia, irrevocable y definitiva a Zavidoro, sus representantes, empleados, directores, contratistas y/o cualquier persona natural o jurídica relacionada, de toda responsabilidad por cualquier daño, accidente o perjuicio que pudiera derivarse, directa o indirectamente, de la participación, cualquiera sea su causa.

6.3. **Atención de emergencia:** El representante legal autoriza la **asistencia médica inmediata** y traslado del Participante si fuere necesario.

7. MISCELÁNEOS:

7.1. Modificaciones y Cancelaciones. El Organizador se reserva el derecho de modificar, suspender o cancelar, total o parcialmente, el Campeonato en cualquier momento y sin previo aviso, cuando así lo considere necesario por motivos de fuerza mayor, fraudes, errores técnicos y/o cualquier otra circunstancia ajena a su control que pueda afectar la integridad o equidad del Campeonato, y/o por razones de conveniencia.

7.2. La aceptación de estas Bases incluye la aceptación para el tratamiento de los datos personales que el Participante provea, incluyendo el número telefónico. Dichos datos personales serán utilizados únicamente en el marco del Campeonato y a los fines de su publicidad.

El Organizador queda autorizado a compartir los referidos datos personales con sus afiliadas, agencias, consultores, asesores, las empresas involucradas en el Campeonato y el personal de todos ellos, quedando todos autorizados a utilizar los datos en los países donde operen.

7.3. Las cuestiones judiciales y/o extrajudiciales que pudieran derivarse de la participación en el Campeonato se someterán a la jurisdicción de los tribunales civiles ordinarios de la ciudad de Asunción, capital de Paraguay.

7.4. Autorización: Los padres/tutores y representantes legales de los Participantes menores de edad autorizan al Organizador y a sus agencias a difundir los datos personales, imágenes y voces, con fines comerciales y/o promocionales de los Participantes, en los medios y formas que disponga, sin derecho a compensación alguna, hasta transcurridos doce meses de finalizado el Campeonato

7.5. Contacto. Para cualquier consulta o duda respecto a estas Bases o al Campeonato, los participantes podrán comunicarse con el Organizador a través de www.tomaeljuego.com.py o vía WhatsApp a través del número de teléfono que será enviado en el correo de confirmación que recibirá el Capitán de cada equipo.

7.3. Ley Aplicable. Para todos los efectos legales, estas Bases se regirán en todas sus partes por las leyes de la República de Paraguay.

ZAVIDORO CORPORATION SUCURSAL PARAGUAY